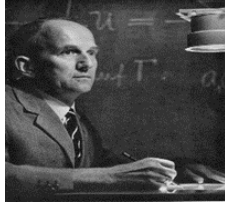


1. 研究の動機

もともと整数の分野に興味を持っており、整数分野の研究を行いたいと思っていた。数学の課題研究の資料で見つけたコラッツ予想の不思議な性質に興味を持ったので、この研究を行うことにした。

2. コラッツ予想とは

コラッツ予想とは、ローター・コラッツの唱えた未解決問題である。その方法は任意の自然数に対して、奇数であれば3をかけて1を足す、偶数であれば2で割るという操作で、どんな自然数も必ず1になる。一例は $13 \rightarrow 40 \rightarrow 20 \rightarrow 10 \rightarrow 5 \rightarrow 16 \rightarrow 8 \rightarrow 4 \rightarrow 2 \rightarrow 1$



3. 研究の方針について

コラッツ予想の操作において以下の4つの研究を行った。

研究1：計算過程の数字の移り変わりの様子と操作回数について調査

研究2：「3をかけて1を足す」という操作を「5をかけて1を足す」に変化させて、どのような結果になるか調査

研究3：「3をかけて1を足す」という操作を「7をかけて1を足す」に変化させて、どのような結果になるか調査

研究4：階差数列をとり、その性質の調査

4. 研究1の結果・考察

コラッツ予想 回数分布

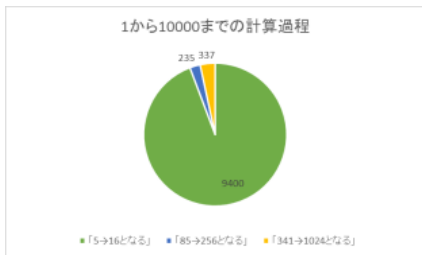


①計算過程の数字の移り変わりについて

計算過程のうち「5→16」が「85→256」や「341→1024」よりもはるかに多い。

②操作回数について
グラフを見ると、30

回～50回で1になるものが最も多いことが分かる。また、最多は52回で、1万個中190個の数が、52回で操作を終えた。また、外れ値のような極端に大きい回数は見られなかった。



5. 研究2の結果・考察

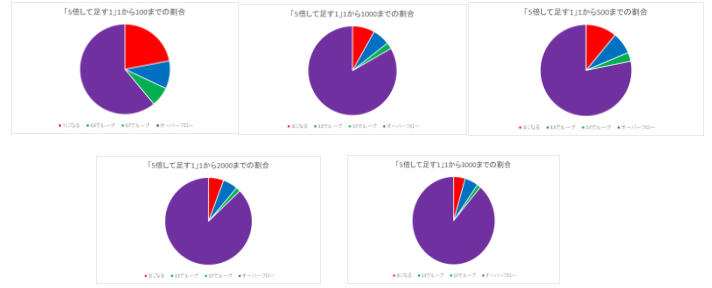
①計算結果について

全ての自然数が1にはならず、最終結果は

- (i) 1になる
- (ii) 13でループする ($13 \rightarrow 66 \rightarrow 33 \rightarrow 166 \rightarrow 83 \rightarrow 416 \rightarrow 208 \rightarrow 104 \rightarrow 52 \rightarrow 26 \rightarrow 13$)
- (iii) 17でループする ($17 \rightarrow 86 \rightarrow 43 \rightarrow 216 \rightarrow 108 \rightarrow 54 \rightarrow 27 \rightarrow 136 \rightarrow 68 \rightarrow 34 \rightarrow 17$)
- (iv) 計算過程で10億を超える(オーバーフローした)の4種類が確認された。

4種類の解の存在割合を検証し、右上のグラフのようになった。調べる元の自然数を増やすと

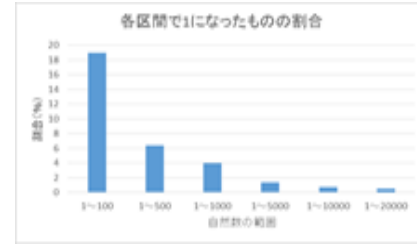
- (i) 計算過程が10億を超えるものが増える。
- (ii) 「13でループするもの」の割合が多くなる。



・「5倍して1を足す」操作で、奇数を羅列したところ次の結果が得られた。
「奇数を羅列した時、その数が前に現れた奇数よりも大きくなっていれば、一の位は必ず3か9である。」・・・①

①の証) ある任意の奇数 N_0 の次に現れる奇数を N_1 とする。
 $N_0 \equiv 1, 3, 5, 7, 9 \pmod{10}$ であるから、 $5N_0 + 1 \equiv 6 \pmod{10}$
ここで、 $2^2 = 4$ 、 $2^3 = 8$ であるから、 $N_0 < N_1$ のとき N_0 を5倍して1を足した後2で割る回数は2回以下である。よって、 $5N_0 + 1 = 10M + 6$ 、 $N_1 = 10N + P$ (M, N は0以上の整数、 P は一桁の奇数) と置くと、
(i) 2で1割れるとき、 $2N_1 = 5N_0 + 1$ すなわち $20N + 2P = 10M + 6$ よって、 $2P \equiv 6 \pmod{10}$ を満たす一桁の奇数 P を求めると、 $P = 3$ が求まる。
(ii) 2で2割れるとき、(i)と同様に考えると、
 $4N_1 = 5N_0 + 1$ すなわち、 $40N + 4P = 10M + 6$ から、 $4P \equiv 6 \pmod{10}$ を満たす一桁の奇数 P を求めると、 $P = 9$ が得られる。
(i)(ii)の結果より、奇数を並べたときに、ある奇数とそのひとつ前の奇数よりも大きくなるとき、一の位は必ず3または9である。(終)

6. 研究3の結果・考察



1から10000までの範囲を調べた場合、計算過程が10億を超えたものは9918個、1になったものは82個となった。結果は100万までの素数で調べたところでは、この2種類のみだった。ループするものは見つからない。

7. 研究4の結果・考察

7と61についてコラッツ予想の操作で現れる数を書きならべて、そのときの性質をしらべたが、元の数列を表すような数列は発見できなかったため、今回は項が一つになるまで階差をとり続け、最後に残った数を求めた。以下に、61の場合を例に挙げる。

$$\begin{array}{cccccccccccc}
 61 & 184 & 92 & 46 & \dots & 5 & 16 & 8 & 4 & 2 & 1 \\
 123 & -92 & -46 & -23 & \dots & 11 & -8 & -4 & -2 & -1 & \\
 & & & & & & & & & & \cdot \\
 & & & & & & & & & & \cdot \\
 & & & & & & & & & & -6173873 & 4226239 \\
 & & & & & & & & & & & 10400112
 \end{array}$$

また、 $10400112 = 2^4 \times 3^2 \times 72223$ であり、また7の場合は最終的に210958が得られ、 $210958 = 2 \times 11 \times 43 \times 223$ であった。最終的に得られる数についても、法則性は見つけられていない。

8. 考察

「5倍して1を足す」操作では、興味深い結果を得ることができた。「7倍して1を足す」操作で法則が見つからないのは、「3倍して1を足す」「5倍して1を足す」に比べて数の変化が大きいためと考えている。

9. 今後の展望

「5をかけて1を足す」の操作でのみ見られたループという現象について考察を深めたい。「5をかけて1を足す」と「7をかけて1を足す」の10億以上の数が計算過程で出てくるループについても考察を深めたい。コラッツ予想の計算を逆から遡ることができれば、その特徴について詳しい説明ができるのではないかと考えられる。

10. 参考文献

- ・イアン・スチュアート 数学を変えた14の偉大な問題 フェルマーの最終定理からリーマン予想まで (訳: 水谷淳 SB Creative)
- ・素因数分解 高精度計算サイト (keisan.casio.jp)
- ・マスマスタ資料